



Image Ref:1

Circular Spaces

Europäische Programm-Workshops und Konzepte

Interreg
Baltic Sea Region



Co-funded by
the European Union

 CIRCULAR ECONOMY
Circular spaces

Architect Diogo D.C.Vale

Product Designer Pauline Schlautmann

KBS- Regionalworkshop Havelland-Fläming

19. September 2024 Bildungs-und innovationscampus

Der Gewerbehof Luckenwalde bietet Räume für Coworking, einen Showroom zur Erkundung von Forschungsprojekten und einen Makerspace mit Werkzeugen wie 3D-Druckern und Laserschneidern zur Ideenentwicklung. Unterstützt von Universitäten aus Brandenburg, stehen 800 qm für Innovation und Zusammenarbeit zur Verfügung. Besucher können arbeiten, netzwerken und sich mit zukünftigen Technologien beschäftigen. Die Öffnungszeiten sind von Montag bis Mittwoch von 9:00 bis 16:30 Uhr und am Donnerstag von 9:00 bis 20:00 Uhr.



Circular Spaces

Makerspaces mit Prinzipien der “Circular Economy” transformieren

Das Projekt „Circular Spaces“ konzentriert sich auf die Wiederbelebung von Makerspaces in der Ostseeregion durch die Integration von Kreislaufwirtschaftspraktiken. Durch die Förderung von ökologischen Designansätzen und Materialwiederverwendung unterstützt diese Initiative die Entwicklung nachhaltiger Produkte und hilft dabei, Makerspaces zu Vorbildern für Umweltverantwortung weiterzuentwickeln.



Circular Spaces



Projektpartner

 **HAUPTPARTNER** Kreisrat von Valmiera ▼

 Stiftung „Hochtechnologiepark Ventspils“ ▼

 Valmiera Entwicklungsagentur ▼

 Wissenschafts- und Technologiepark Kaunas ▼

 Litauisches Innovationszentrum ▼

 Schöpfer Makerspace ▼

 Hersteller ▼

 Technische Hochschule Wildau ▼

Circular economy



Workshops

Schulungsthema 1: “ Circular Economy” Von Linear zu Zirkulär

Schulungsthema 2: Abfall als Ressource in der Kreislaufwirtschaft

Schulungsthema 3: Zirkuläre “Value Chain”, Ökosysteme und Menschen

Schulungsthema 4: Zirkuläre Geschäftsmodelle

Schulungsthema 5: Produktlebenszyklus und ökologischer Fußabdruck

Schulungsthema 6: Design Thinking für zirkuläre Produkte

Schulungsthema 7: Bildung zu Wiederverwendbarkeit, Reparierbarkeit und Rückrufbarkeit

Schulungsthema 8: Integration zirkulärer Ansätze in den Arbeitsalltag

Workshops

<https://makertech.com/en/>

Schulungsthema 1: “Circular Economy” Von Linear zu Zirkulär

Workshop Nummer 1: “Circular Economy” Von linear zu zirkulär. Hier lernen wir, wie wir von einer Wegwerfgesellschaft zu einer nachhaltigen Kreislaufwirtschaft wechseln können. Der Fokus liegt auf Wiederverwendung, Recycling und der Reduzierung von Abfall.

Workshops

Schulungsthema 1: – “ Circular Economy” Von Linear zu Zirkulär

Schulungsthema 2: Abfall als Ressource in der Kreislaufwirtschaft

Workshop Nummer 2: Abfall als Ressource in der Kreislaufwirtschaft. Wir zeigen, wie Abfälle nicht weggeworfen, sondern als wertvolle Rohstoffe genutzt werden können. Der Schwerpunkt liegt auf Recycling und der Wiederverwertung von Materialien.

Workshops

Schulungsthema 1: – “ Circular Economy” Von Linear zu Zirkulär

Schulungsthema 2: Abfall als Ressource in der Kreislaufwirtschaft

Schulungsthema 3: Zirkuläre “Value Chain”, Ökosysteme und Menschen

Workshop Nummer 3: Zirkuläre “Value Chain”, Ökosysteme und Menschen. Wir zeigen, wie Wertschöpfungsketten nachhaltig gestaltet und zirkuläre Ökosysteme geschaffen werden können. Der Fokus liegt auf der Rolle von Menschen und Partnerschaften im Aufbau eines zirkulären Systems.

Workshops

Schulungsthema 1: “ Circular Economy” Von Linear zu Zirkulär

Schulungsthema 2: Abfall als Ressource in der Kreislaufwirtschaft

Schulungsthema 3: Zirkuläre “Value Chain”, Ökosysteme und Menschen

Schulungsthema 4: Zirkuläre Geschäftsmodelle

Workshop Nummer 4: Zirkuläre Geschäftsmodelle. In diesem Workshop lernen wir, wie Unternehmen Geschäftsmodelle entwickeln können, die auf den Prinzipien der Kreislaufwirtschaft basieren. Der Schwerpunkt liegt auf innovativen Ansätzen zur Wertschöpfung, Ressourcennutzung und Kundenbindung im Rahmen eines zirkulären Systems.

Workshops

Schulungsthema 1: “ Circular Economy” Von Linear zu Zirkulär

Schulungsthema 2: Abfall als Ressource in der Kreislaufwirtschaft

Schulungsthema 3: Zirkuläre “Value Chain”, Ökosysteme und Menschen

Schulungsthema 4: Zirkuläre Geschäftsmodelle

Schulungsthema 5: Produktlebenszyklus und ökologischer Fußabdruck

Workshop Nummer 5: Produktlebenszyklus und ökologischer Fußabdruck. Wir lernen, wie der Lebenszyklus eines Produkts seinen ökologischen Fußabdruck beeinflusst. Der Schwerpunkt liegt auf der Reduzierung der Umweltbelastungen und der Verbesserung der Produktgestaltung.

Workshops

Schulungsthema 1: “ Circular Economy” Von Linear zu Zirkulär

Schulungsthema 2: Abfall als Ressource in der Kreislaufwirtschaft

Schulungsthema 3: Zirkuläre “Value Chain”, Ökosysteme und Menschen

Schulungsthema 4: Zirkuläre Geschäftsmodelle

Schulungsthema 5: Produktlebenszyklus und ökologischer Fußabdruck

Schulungsthema 6: Design Thinking für zirkuläre Produkte

Workshop Nummer 6: Design Thinking für zirkuläre Produkte.

In diesem Workshop lernen wir, wie Design Thinking verwendet werden kann, um Produkte für die Kreislaufwirtschaft zu entwickeln. Der Fokus liegt auf kreativen Ansätzen zur Schaffung nachhaltiger und wiederverwendbarer Produkte.

Workshops

Schulungsthema 1: “ Circular Economy” Von Linear zu Zirkulär

Schulungsthema 2: Abfall als Ressource in der Kreislaufwirtschaft

Schulungsthema 3: Zirkuläre “Value Chain”, Ökosysteme und Menschen

Schulungsthema 4: Zirkuläre Geschäftsmodelle

Schulungsthema 5: Produktlebenszyklus und ökologischer Fußabdruck

Schulungsthema 6: Design Thinking für zirkuläre Produkte

Schulungsthema 7: Bildung zu Wiederverwendbarkeit, Reparierbarkeit und Rückrufbarkeit

Workshop Nummer 7: Wiederverwendbarkeit, Reparierbarkeit und Rückrufbarkeit. Wir lernen, wie man Produkte so gestaltet, dass sie leicht wiederverwendet, repariert und zurückgerufen werden können. Der Fokus liegt auf praktischen Tipps für eine nachhaltige Produktgestaltung.

Workshops

Schulungsthema 1: “ Circular Economy” Von Linear zu Zirkulär

Schulungsthema 2: Abfall als Ressource in der Kreislaufwirtschaft

Schulungsthema 3: Zirkuläre “Value Chain”, Ökosysteme und Menschen

Schulungsthema 4: Zirkuläre Geschäftsmodelle

Schulungsthema 5: Produktlebenszyklus und ökologischer Fußabdruck

Schulungsthema 6: Design Thinking für zirkuläre Produkte

Schulungsthema 7: Bildung zu Wiederverwendbarkeit, Reparierbarkeit und Rückrufbarkeit

Schulungsthema 8: Integration zirkulärer Ansätze in den Arbeitsalltag

Workshop Nummer 8: Integration zirkulärer Ansätze in den Arbeitsalltag. Wir lernen, wie man zirkuläre Prinzipien in den täglichen Arbeitsablauf einbinden kann. Der Schwerpunkt liegt auf praktischen Methoden zur Umsetzung von Nachhaltigkeit im Arbeitsumfeld.

Digital Tool Gemeinschaft

<https://makertech.com/en/>

makertech Gemeinschaft Marktplatz Makerspaces Forum Gig-Jobs Kreisförmige Räume Einloggen DE

Willkommen bei Machertech!

Ein Ort der Zusammenarbeit, des Findens von Gleichgesinnten, der Entwicklung und Innovation.



Werde zum Macher



Werde Designer



Einen Gig-Job finden oder erstellen



Werden Sie Lieferant

Digital Tool Gemeinschaft

<https://makertech.com/en/>

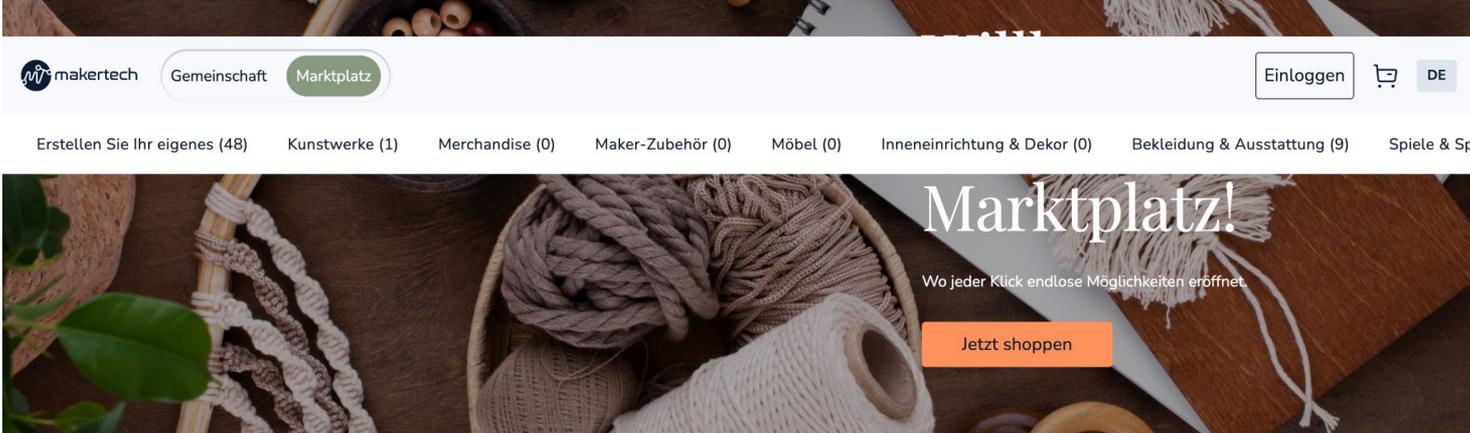
Community

Erforschen und Vernetzen mit MakerTech

- **Zum Maker Werden:** Erfahren Sie, wie Sie mit praktischen Ressourcen und Anleitungen das Herstellen und Erschaffen beginnen können.
- **Designer Werden:** Entwickeln Sie Ihre Designfähigkeiten zur Erstellung innovativer Produkte und Projekte.
- **Kreative Aufträge Finden:** Entdecken Sie Möglichkeiten für freiberufliche und kollaborative kreative Arbeiten.
- **Lieferanten Finden:** Vernetzen Sie sich mit Lieferanten für Materialien und Werkzeuge, die Sie für Ihre Projekte benötigen.

Digital Tool Marktplatz

<https://makertech.com/en/>



The screenshot shows the makertech website interface. At the top, there is a navigation bar with the makertech logo, tabs for 'Gemeinschaft' and 'Marktplatz', and buttons for 'Einloggen' and 'DE'. Below the navigation bar, there is a horizontal menu with categories and their respective counts: 'Erstellen Sie Ihr eigenes (48)', 'Kunstwerke (1)', 'Merchandise (0)', 'Maker-Zubehör (0)', 'Möbel (0)', 'Inneneinrichtung & Dekor (0)', 'Bekleidung & Ausstattung (9)', and 'Spiele & Sp...'. The main content area features a large banner with the text 'Marktplatz!' and 'Wo jeder Klick endlose Möglichkeiten eröffnet.' Below the banner is an orange button labeled 'Jetzt shoppen'. The background of the banner shows various craft materials like twine and wood.



Erstellen Sie Ihr eigenes



Kunstwerken



Etiketten, Abziehbilder und ...



Geschenke

Digital Tool Marktplatz

<https://makertech.com/en/>

Marketplatz

Erstellen und Anpassen mit MakerTech

- **Eigene Produkte Erstellen:** Entwerfen und fertigen Sie maßgeschneiderte Artikel mit digitalen Werkzeugen.
- **Kunstwerke:** Kaufen oder verkaufen Sie einzigartige Kunstwerke im Marktplatz.
- **Etiketten, Aufkleber und Sticker:** Erstellen und kaufen Sie benutzerdefinierte Etiketten, Aufkleber und Sticker für den persönlichen oder geschäftlichen Gebrauch.
- **Geschenke:** Finden oder gestalten Sie einzigartige Geschenke für jeden Anlass.



Danke!